

Durée

3 jours soit 21 heures

Objectif(s)

Acquérir les connaissances suffisantes pour créer des sites Internet de qualité professionnelle attrayants et interactifs.

Public visé

Ce programme s'adresse aux Web designer et Intégrateur Web.

Prérequis

Avoir une bonne maîtrise des outils de bureautique standards.
Savoir naviguer sur Internet.

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement

Pour les formations dans nos locaux : salles de formation mises à disposition des stagiaires équipées d'ordinateurs portables, d'un vidéo projecteur et d'un tableau photocopieur.

- Séances de formation en présentiel
- Etudes de cas concrets
- Exposés théoriques

La formation sera dispensée par l'un de nos formateurs ayant une expérience minimum de 15 ans et possédant un diplôme relevant de la connaissance du domaine enseigné et une formation au métier de formateur ou son équivalent.

Méthodes pédagogiques

Le programme sera adapté et personnalisé, avant chaque session, nos intervenants font un tour de table afin de connaître les besoins de chacun et orienter la formation en fonction de leurs attentes et ainsi atteindre leurs objectifs.

Un contrôle d'évaluation continu est effectué tout au long de la formation à l'aide d'exercices pratiques
Support de cours au format PDF est remis à chaque participant en fin de session.

Validation

Attestation individuelle de fin de formation.

Contenu détaillé de la formation

■ La préparation du site avant Dream

- Se poser les bonnes questions :
 - Quel sera le sujet du site ?
 - A qui s'adresse-t-il ?
 - De quel type sera-t-il, vitrine, marketing, commercial ?
- Concevoir l'organigramme du site
 - Définir les pages dont sera constitué le site
 - Définir les liens qui permettront la navigation dans le site
- Créer les supports multimédia
 - Créer les images qui configureront sur le site
 - Prévoir s'il y aura du son et de la vidéo
- Créer le dossier Racine du site et le dossier Image
- Prévoir de tester son site pour différents navigateurs

- **La création du site dans Dream**
 - Description de l'interface de Dream
 - Organisation des commandes
 - La gestion des panneaux et des fenêtres
 - Les différents modes d'affichage des pages
 - Créer son site dans Dream
 - Nommer son site
 - Définir toutes les informations de configuration du site
 - Définir la page d'accueil du site

- **Concevoir une page HTML**
 - Notion de base du langage HTML
 - La structure du langage HTML
 - La notion de balises
 - Comprendre le rôle des balises HEAD et BODY

- **Définir les propriétés de la page**
 - Choisir les polices appliquées par défaut
 - Choisir un arrière-plan (couleur ou image)
 - Définir un tracé d'image

- **La gestion des textes de la page**
 - Saisir et mettre en forme du texte
 - Utiliser des styles d'en-tête prédéfinis
 - Créer un nouveau style pour le texte
 - Appliquer un style de paragraphe
 - Importer du texte en provenance de Word

- **Insérer des images et des boutons**
 - Placer des images dans la page
 - Redimensionner les images
 - Le comportement du texte autour de l'image
 - Insérer des boutons Flash

- **Utiliser des tableaux pour cadrer les textes et les images**
 - Insérer un tableau dans la page
 - Définir les propriétés du tableau et les bordures de cellules
 - Modifier les largeurs des colonnes et les hauteurs des lignes
 - Gérer la disposition du tableau sur la page
 - Saisir et aligner du texte dans les cellules
 - Disposer des images dans les cellules

- **Utiliser des calques**
 - Avantages des calques par rapport aux tableaux
 - Insérer un calque sur la page
 - Définir les propriétés du calque - Insérer du texte et des images dans les calques
 - Aligner les calques sur la page
 - Convertir des calques en tableaux

- **Mettre en place les liens sur la page**
 - Créer un lien pour ouvrir une autre page
 - Placer des ancrées nommées sur la page afin de faciliter les déplacements sur la page
 - Créer un lien pour accéder à un autre site Web
 - Comment choisir la bonne cible pour le lien

- **Utiliser des comportements pour animer la page**
 - Créer un comportement d'image survolée - d'image intervertie
 - Créer un comportement sur les calques (caché:masqué)
 - Créer des menus déroulants
 - Découvrir les évènements déclencheurs (On Click, On Mouse Over,...)

- **Utiliser des jeux de cadres**
 - Quels sont les avantages et les inconvénients des jeux de cadres
 - Concevoir un jeu de cadres - Définir le contenu de chaque cadre
 - Définir la navigation et l'affichage des pages dans le jeu de cadres

- **Créer des formulaires simples**
 - Insérer un formulaire sur la page
 - Insérer les champs de formulaire dans le formulaire (zone de saisie, cases à cocher, liste déroulante)
 - Créer les boutons d'envoi et d'annulation du formulaire

- **Faire le référencement du site**
 - Les règles à respecter pour un référencement optimal
 - Définir les Meta Données « Description » et « Mots clés »

- **Publier le site via FTP**
 - Définir les paramètres pour la publication du site via FTP
 - Contrôler les pages et les liens du site (pages orphelines, liens brisés)
 - Utiliser la carte du site pour faire le transfert